Note de lecture

Exemple 1 : Au RP2021, l'aire d'attraction des villes de Dijon compte 176 106 actifs de 15 à 64 ans ayant un emploi.

Cette information est issue de l'exploitation principale du recensement. Vous la retrouverez donc dans le jeu de données **DS_RP_EMPLOI_LR_PRINC**, en filtrant certaines colonnes :

GEO_OBJECT = AAV2020

GEO = 028

TIME_PERIOD = 2021

AGE = Y15T64

 $EMPSTA_ENQ = 1$

 $SEX = _T$

La valeur est alors obtenue dans OBS_VALUE

GEO_OBJEC GEO	TIME PER	IO FRE	MEASUR	▼ AGE	EDU -	EMPSTA_EN	SE ~	QBS_VALUE	-
AAV2020 028	2021	Α	POP	Y15T64	_T	1	_T	176105.7558	

Exemple 2 : Au RP2021, l'unité urbaine d'Amiens compte 94 891 emplois.

Cette information est issue de l'exploitation principale du recensement, au lieu de travail. Vous la retrouverez donc dans le jeu de données **DS_RP_EMPLOI_LT_PRINC**, en filtrant certaines colonnes :

GEO_OBJECT = UU2020

GEO = 80601

TIME PERIOD = 2021

 $EMPFORM = _T$

 $SEX = _T$

EMPSTA ENQ = 1

 $SEX = _T$

 $WKTIME = _T$

La valeur est alors obtenue dans OBS_VALUE



Exemple 3 : Au RP2015, la CU du Grand Poitiers comptait 4 132 actifs dont la catégorie socioprofessionnelle est « Artisans, commerçants, chefs d'entreprises ».

Cette information est issue de l'exploitation complémentaire du recensement. Vous la retrouverez donc dans le jeu de données **DS_RP_EMPLOI_LR_COMP**, en filtrant certaines colonnes :

GEO_OBJECT = EPCI

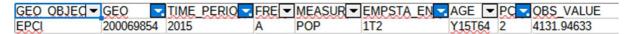
GEO = 200069854

 $TIME_PERIOD = 2015$

EMPSTA_ENQ = 1T2

PCS = 2

La valeur est alors obtenue dans OBS_VALUE



Exemple 4 : Au RP2021, la CU du Grand Poitiers compte 4 927 emplois dans la catégorie socioprofessionnelle « Artisans, commerçants, chefs d'entreprises ».

Cette information est cette fois issue de l'exploitation complémentaire au lieu de travail (on dénombre les emplois de la zone, et non le nombre d'actifs y résidant). Vous la retrouverez donc dans le jeu de données **DS_RP_EMPLOI_LT_COMP**, en filtrant certaines colonnes :

GEO_OBJECT = EPCI

GEO = 200069854

PCS = 2

La valeur est alors obtenue dans OBS_VALUE

