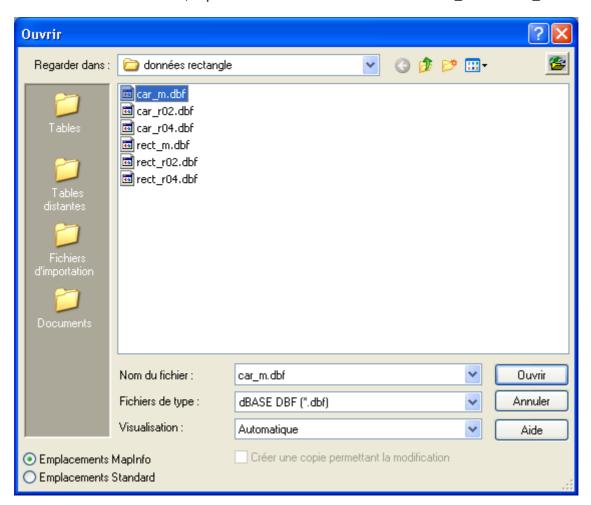


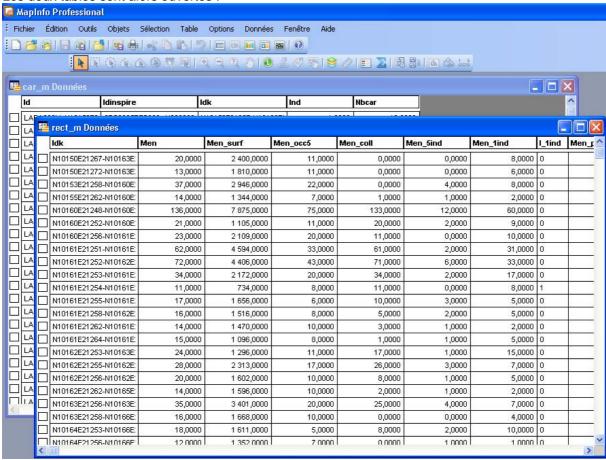
Données carroyées à 200 mètres, mode opératoire sous Mapinfo

1 - Jointure carreau - rectangle

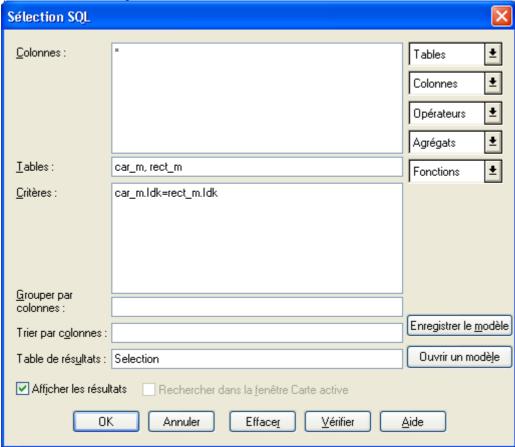
Dans le menu Fichier>Ouvrir, importer successivement les deux tables car_m.dbf et rec_m.dbf



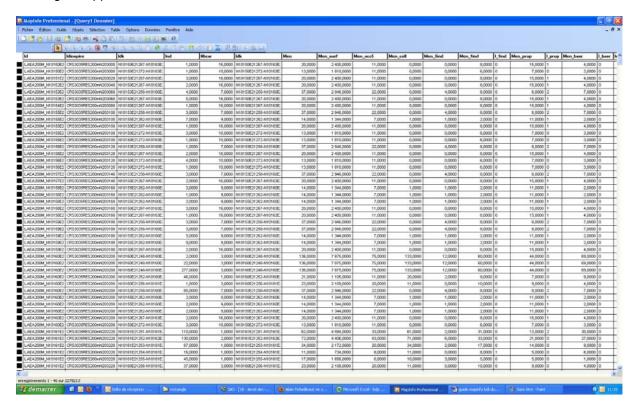
Les deux tables sont alors ouvertes :



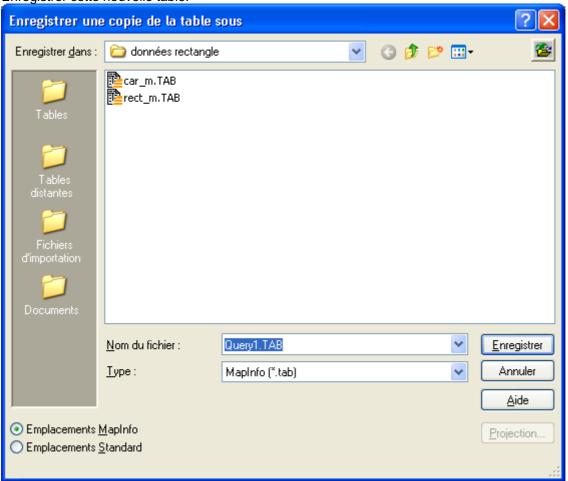
Dans le menu Selection>Selection SQL fusionner le contenu des deux tables en les joignant par l'identifiant de rectangle ldk



Le résultat est une table de carreaux contenant à la fois les donnés du carreau et les données de son rectangle d'appartenance.



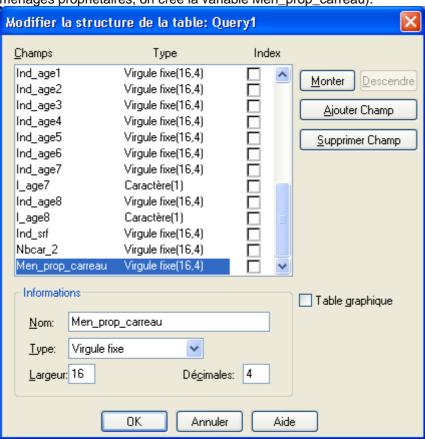
Enregistrer cette nouvelle table.



2 - Création des nouvelles variables

Tout fermer (Fichier>Tout fermer), puis rouvrir la table précédemment sauvée.

Dans le menu Table>Gestion table>Modifier structure, ajouter les nouvelles variables qui vont recevoir les données estimées, relative à chaque carreau. Il faut choisir pour chaque variable un type de données : prendre celui de la variable « rectangle » que l'on veut désagréger (ici le nombre de ménages propriétaires, on crée la variable Men_prop_carreau).

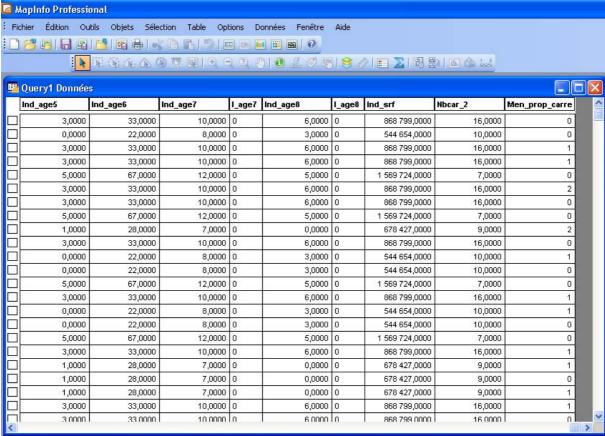


Dans le menu Table>Mettre à jour colonne, entrer la formule de calcul nécessaire à la désagrégation de la donnée du bloc. Ind_c est la variable donnant le nombre de personnes par carreau, Ind_r le nombre de personne par rectangle.





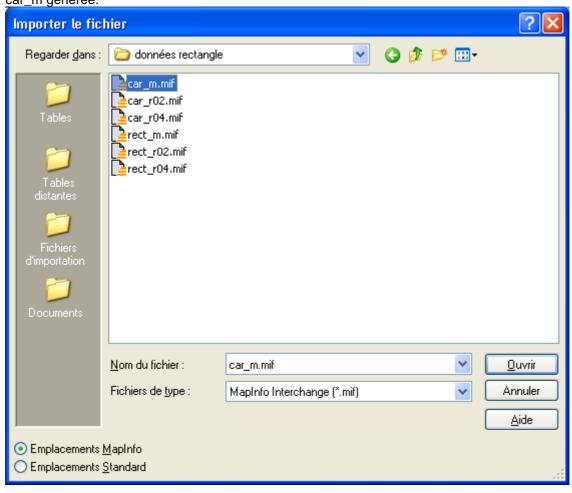
Le résultat avec en fin de liste des variables la nouvelle variable alimentée par la formule de calcul. Le résultat est entier du fait du choix du type de donnée (virgule fixe, aucun chiffre après la virgule).



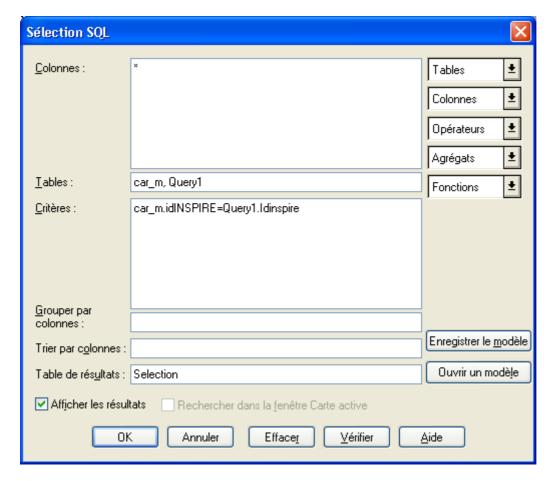
3 - Appariement avec les descriptions géographiques des carreaux.

Une fois toutes les variables construites, il suffit d'apparier avec la table de géographie car_m.mif/mid.

Dans le menu Table>Importer le fichier importer le fichier car_m.mif en écrasant la précédente table car_m générée.



Dans le menu Selection>Selection SQL fusionner le contenu des deux tables en les joignant par l'identifiant de carreau idINSPIRE.



On peut bien évidemment supprimer les variables de niveau rectangle qui n'ont plus d'utilité à ce stade.

Pour cela : enregistrer la table que l'on vient de créer, fermer toutes les tables, ouvrir la table carreau, aller dans table>modifier sutructure, et sélectionner toutes les variables à supprimer.